PROYECTO: **NOS VAMOS DE VACACIONES**  VERSIÓN: **Wireframe V1** FECHA EV.:

|  |
| --- |
| ALUMNO DESARROLLADOR (Nombre y Apellidos):Jorge Blanco Sánchez  ALUMNO EVALUADOR (Nombre y Apellidos):Guillermo Villacorta Moro |

**INFORME DE RESULTADOS DE LAS PRUEBAS**

|  |
| --- |
| Persona: María |

Dificultades encontradas: Dificultades no encontradas

Acciones de mejora en la interfaz:

|  |
| --- |
| Persona: Juan |

Dificultades encontradas: Dificultades no encontradas

Acciones de mejora en la interfaz:

|  |
| --- |
| Persona: Roberto |

Dificultades encontradas: Dificultades no encontradas

Acciones de mejora en la interfaz:

|  |
| --- |
| Persona: Mara |

Dificultades encontradas: comprobación de edad

Acciones de mejora en la interfaz: Añadir una venta para comprobar la edad

|  |
| --- |
| Persona: Maya |

Dificultades encontradas: información de no obligatoriedad de reserva si se juega al juego, e información sobre los descuentos, si este se almacena, ya no podrá obtener otro

Acciones de mejora en la interfaz: textField

|  |
| --- |
| Persona: Antonio |

Dificultades encontradas: indicar que es el máximo descuento e indicar cualquier problema con las habitaciones y personas

Acciones de mejora en la interfaz: añadir textField para el descuento máximo y ventana para las habitaciones

|  |
| --- |
| Persona: Maya |

Dificultades encontradas: añadir comprobación de edad

Acciones de mejora en la interfaz: una ventana que pregunte la fecha de nacimiento a la persona antes de guardar los descuentos:

**ANEXO: FICHAS PERSONAS-ESCENARIO UTILIZADAS EN LA PRUEBA**